**2장 싱글톤 패턴**

**-요구 사항-**

1장 요구사항은 유지한다.

새로운 유닛 명령 – 죽기

1. 모든 유닛을 어디에서든 접근할 수 있다.

2. 모든 유닛은 유일한 객체속에서 목록으로써 관리된다.

3. 이제 유닛은 죽을수 있다. 죽었을경우 정보를 출력하고, 유일한 목록에서 사라져야한다.

**-실행 시나리오 -**

1. 유닛 종류별로 세명씩 생성한다. (기본 정보출력)

2. 유닛 목록을 출력한다.

3. 시민이 죽었다. (정보출력)

4. 유닛 목록을 출력한다.

5. 기사를 한명더 생성한다.

6. 유닛 목록을 출력한다.

7. 모든 유닛이 동시에 공격한다.

8. 모든 유닛이 죽었다.

9. 유닛 목록을 출력한다.